# Description narrative – Cas d’utilisation

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N#** | **Auteur** | **Créé le** | **Modifié le** | **Acteur principal** | **Acteur secondaire** |
| CU1 |  |  |  | Membre | Cooptant du projet |
| Titre | Soutenir de Projet | | | | |
| Résumé | Un membre soutient une proposition de projet avec un autre membre, formant le comité. | | | | |
| Préconditions | 1. Un projet doit avoir être proposé 2. Le membre doit être registré | | | | |
| Scenario nominal | 1. Membre se connecte dans le système. 2. Le membre cherche la liste de projets proposées. 3. Le système montre la liste des projets. 4. Le membre choisit le projet qui veut soutenir. | | | | |
| Scénarios alternatifs | **Scénario alternatif 1 :**   1. Le membre ne trouve pas un projet qui l’intéresse pour le soutenir. | | | | |
| Exceptions ou erreurs | Le projet que le membre veut soutenir a déjà un comité complet. | | | | |
| Postconditions | Le membre devient partie du comité du projet. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N#** | **Auteur** | **Créé le** | **Modifié le** | **Acteur principal** | **Acteur secondaire** |
| CU1 |  |  |  | Bénévole | Responsable du projet |
| Titre | Faire du bénévolat dans un projet | | | | |
| Résumé | Les bénévoles peuvent aider à la réalisation des projets approuvées selon leur spécialité dans une équipe. | | | | |
| Préconditions | 1. Un projet doit avoir être approuvé par le conseil d’administration. 2. Le bénévole doit être enregistré auprès de ProjetGO. | | | | |
| Scenario nominal | 1. Bénévole se connecte dans le web de ProjetGO 2. Il cherche des projets approuvés pour participer. 3. Le système montre la liste de projets disponibles. 4. Bénévole s’inscrire dans le projet choisi. 5. Bénévole est approuvé pour aider dans le projet. | | | | |
| Scénarios alternatifs | **Scénario alternatif 1 :**   1. Le système n’a pas de projet approuvé en ce moment. 2. Le système montre une notification pour l’informer.     **Scénario alternatif 2 :**   1. La spécialité du bénévole n’est pas recherchée dans le projet désiré. 2. Le système envoi une notification. | | | | |
| Exceptions ou erreurs | La spécialité du bénévole n’est pas recherchée dans le projet désiré.  Le bénévole oublie ses crédenciales pour accéder à ProjetGo. | | | | |
| Postconditions | Après une inscription réussie en tant que bénévole pour un projet spécifique, le système notifie à l'utilisateur. | | | | |